KARTA POSTACI

IMIĘ POSTACI | GRACZ

KLASA | RASA | CHARAKTER | BÓSTWO

POZIOM | ROZMIAR | WIEK | PŁEĆ | WZROST | WAGA | OCZY | WŁOSY

NAZWA ATRYBUTU	WARTOŚĆ ATRYBUTU	MODYFIKATOR Z ATRYBUTU	TYMCZ. WARTOŚĆ	TYMCZ. MODYFIKATOR
S SIŁA				
ZR ZRĘCZNOŚĆ				
BD BUDOWA				
INT INTELEKT				
RZT ROZTROPNOŚĆ				
CHA CHARYZMA				

PW PKT. WYTRZYMAŁOŚCI — SUMA | RANY / AKTUALNE PW | STŁUCZENIA | KW | ODP. NA CZARY | REDUKCJA OBRAŻEŃ

KP KLASA PANCERZA — SUMA = 10 + PREMIA Z PANCERZA + PREMIA Z TARCZY + MODYFIKATOR ZE ZR + MODYFIKATOR Z ROZMIARU + ROZMAITE MODYFIKATORY | NIEPOWODZENIE CZARU WTAJEMNICZEŃ | KARA DO TESTU Z PANCERZA

SZYBKOŚĆ

DOTYK KLASA PANCERZA | **NIEPRZYG.** KLASA PANCERZA

INICJATYWA MODYFIKATOR — SUMA = MODYFIKATOR ZE ZR + ROZMAITE MODYFIKATORY

BAZOWY ATAK PREMIA

RZUTY OBRONNE

	SUMA		BAZOWY RZUT OBR.		MODYFIKATOR Z ATRYBUTU		MODYFIKATOR Z MAGII		ROZMAITE MODYFIKATORY		TYMCZ. MODYFIKATOR
WYTRWAŁOŚĆ BUDOWA		=		+		+		+		+	
REFLEKS ZRĘCZNOŚĆ		=		+		+		+		+	
WOLA ROZTROPNOŚĆ		=		+		+		+		+	

MODYFIKATORY Z OKOLICZNOŚCI

	SUMA		BAZOWA PREMIA DO ATAKU		MODYFIKATOR		MODYFIKATOR Z ROZMIARU		ROZMAITE MODYFIKATORY		TYMCZ. MODYFIKATOR
ATAK WRĘCZ PREMIA		=		+	Z SIŁY	+		+		+	
ATAK DYSTAN. PREMIA		=		+	ZE ZR	+		+			

BROŃ	SUMA PREMII DO ATAKU	OBRAŻENIA	KRYTYK	
ZASIĘG	**WAGA**	**ROZMIAR**	**RODZAJ**	**SPECJALNE WŁAŚCIWOŚCI**

BROŃ	SUMA PREMII DO ATAKU	OBRAŻENIA	KRYTYK	
ZASIĘG	**WAGA**	**ROZMIAR**	**RODZAJ**	**SPECJALNE WŁAŚCIWOŚCI**

BROŃ	SUMA PREMII DO ATAKU	OBRAŻENIA	KRYTYK	
ZASIĘG	**WAGA**	**ROZMIAR**	**RODZAJ**	**SPECJALNE WŁAŚCIWOŚCI**

PANCERZ/PRZEDM. OCHRONNY	RODZAJ	PREMIA Z PANCERZA	KARA DO TESTU	
MAKS. ZR	**NIEPOW. CZARU**	**SZYBKOŚĆ**	**WAGA**	**SPECJALNE WŁAŚCIWOŚCI**

TARCZA/PRZDM. OCHRONNY	PREMIA Z PANC.	WAGA	NIEPOW. CZARU	KARA DO TESTU
SPECJALNE WŁAŚCIWOŚCI				

AMUNICJA

UMIEJĘTNOŚCI

MAKSYMALNE RANGI /

MIĘDZYKLASOWE	NAZWA UMIEJĘTNOŚCI	ATRYBUT KLUCZOWY	MOD. Z UMIEJĘTN.		MOD. Z ATRYBUTU		RANGI		ROZMAITE MOD.
□	Alchemia	Int		=		+		+	
□	Blefowanie ■	Cha		=		+		+	
□	Ciche poruszanie ■	Zr*		=		+		+	
□	Czarostwo	Int		=		+		+	
□	Czytanie z warg	Int		=		+		+	
□	Dyplomacja ■	Cha		=		+		+	
□	Fałszerstwo ■	Int		=		+		+	
□	Jeździectwo ■	Zr		=		+		+	
□	Język obcy*	-		=		+		+	
□	Koncentracja ■	Bd		=		+		+	
□	Kradzież kieszonkowa	Zr*		=		+		+	
□	Leczenie ■	Rzt		=		+		+	
□	Nasłuchiwanie ■	Rzt		=		+		+	
□	Odcyfrowywanie zapisków	Int		=		+		+	
□	Otwieranie zamków	Zr		=		+		+	
□	Pływanie ■	S		=		+		+	
□	Postępowanie ze zwierzętami	Cha		=		+		+	
□	Półsłówka	Rzt		=		+		+	
□	Profesja( )	Rzt		=		+		+	
□	Profesja( )	Rzt		=		+		+	
□	Przebieranie ■	Cha		=		+		+	
□	Przeszukiwanie ■	Int		=		+		+	
□	Równowaga ■	Zr*		=		+		+	
□	Rzemiosło ( ) ■	Int		=		+		+	
□	Rzemiosło ( ) ■	Int		=		+		+	
□	Skakanie ■	S*		=		+		+	
□	Stosowanie liny ■	Zr		=		+		+	
□	Stosowanie magicznych urządzeń	Cha		=		+		+	
□	Szacowanie ■	Int		=		+		+	
□	Tajniki dziczy ■	Rzt		=		+		+	
□	Ukrywanie ■	Zr*		=		+		+	
□	Unieszkodliwianie mechanizmów	Int		=		+		+	
□	Upadanie	Zr*		=		+		+	
□	Wiedza (tajemna)	Int		=		+		+	
□	Wiedza (religia)	Int		=		+		+	
□	Wiedza (natura)	Int		=		+		+	
□	Wiedza ( )	Int		=		+		+	
□	Wiedza ( )	Int		=		+		+	
□	Wróżenie ■	Int		=		+		+	
□	Wspinaczka ■	S*		=		+		+	
□	Wyczucie kierunku	Rzt		=		+		+	
□	Wyczucie pobudek ■	Rzt		=		+		+	
□	Występy ■	Cha		=		+		+	
□	Wyzwalanie się ■	Zr*		=		+		+	
□	Zastraszanie ■	Cha		=		+		+	
□	Zauważanie ■	Rzt		=		+		+	
□	Zbieranie informacji	Cha		=		+		+	
□	Zwierzęca empatia	Cha		=		+		+	

■ *Oznacza umiejętność, której można używać, nawet jeśli nie zostało się w niej wyszkolonym.*
* *Tej umiejętności dotyczy ewentualna kara do testów z pancerza.*

PODNOSZENIE NAD GŁOWĄ	PODNOSZENIE Z ZIEMI	PCHANIE LUB CIĄGNIĘCIE
RÓWNE MAKS. ŁADUNKOWI	MAKS. ŁADUNEK × 2	MAKS. ŁADUNEK × 5

KAMPANIA

/

PUNKTY DOŚWIADCZENIA

EKWIPUNEK

PRZEDMIOT	WAGA	PRZEDMIOT	WAGA

NIEZBĘDNIK

Pochodnie — Ilość / Waga

Oliwa 0,5L — Ilość / Waga

Racje żywnościowe — Ilość / Waga

Pieniądze SP ____ SZ ____ SS ____ SM ____

CZARY

RZUT OBRONNY NA CZAR ____ MOD. ST

LICZBA ZNANYCH CZARÓW (JEDYNIE BARDOWIE ORAZ ZAKLINACZE)

0 ____ 1-SZY ____ 2-GI ____ 3-CI ____ 4-TY ____
5-TY ____ 6-TY ____ 7-MY ____ 8-MY ____ 9-TY ____

BAZOWA ST CZARU	POZIOM	CZARY NA DZIEŃ	CZARY PREMIOWE
	0		0
	1-SZY		
	2-GI		
	3-CI		
	4-TY		
	5-TY		
	6-TY		
	7-MY		
	8-MY		
	9-TY		

CZARY

JĘZYKI

SPECJALNE ZDOLNOŚCI / ATUTY

UDŹWIG

Lekki:

Średni:

Ciężki:

Łączne obciążenie:

NOTATKI